

## Információelmélet: Elővizsga

Név: .....

Összpontszám:

--	--	--

Neptun kód: .....

Aláírás: .....

**Kitöltési útmutató:** A feladatok megoldásánál az üres téglalapokat kell kitölteni, illetve az ábrákat kell kiegészíteni. Az egyes feladatok kiírásában zárójelben szerepel, hogy hány pontot lehet kapni a jó válaszokért, és mennyi levonást a rosszakért. Ha valamelyik eredményt javítja, egyértelműen javítson.

- Döntse el az alábbi állításokról, hogy igazak-e. Ha egy állításról úgy véli, hogy igaz, írjon az állítás előtti négyzetbe egy I betűt, ha hamisnak gondolja, akkor egy H betűt írjon a négyzetbe. A helyes válaszra +2 pontot kap, a rosszra -1-et. Nem kell minden négyzetet kitöltenie.

**H** Shannon forráskódolásról szóló tétel szerint egy emlékezet nélküli stacionárius forráshoz rendelhető kód kódszavainak átlagos hosszának minimuma arányos a forrásábécé entrópiájával, de ennél az elméleti minimumnál csak eggyel nagyobb átlagos kódszóhosszú kódot tudtak eddig előállítani, annál rövidebbet nem.

**H** Mind a forráskódoló, mind pedig a csatornakódoló eljárások során nő az üzenet egy szimbólumra jutó entrópiája.

**I** Kvantálás során a folytonos számokból álló, mintavételezett  $f(t_0), f(t_0 + T), f(t_0 + 2T), \dots$  sorozat elemeit képezzük le egy véges sok elemből álló halmazra.

**I** Az aritmetikai kódolás során egy  $[0, 1)$  intervallumot osztunk fel annyi darabra, ahány elemű a forrásábécénk.

**I** Egy  $(n, k)$  paraméterű blokk-kód paritásmátrixa  $n \cdot (n - k)$  elemű.

**I** A ciklikus kódok generátormátrixa a generátorpolinomhoz tartozó  $n$  elemű vektor ciklikus eltoltjaiból áll, ha  $n$  a kódszóhossz.

**H** Ha egy  $(n, k)$  paraméterű ciklikus kód generátorpolinomja  $g(t)$  és az  $i$ -edik kódszavához rendelt polinom  $c_i(t)$ , akkor igaz, hogy  $c_i(t) = \alpha_i(t) + g(t)$ , ahol  $\alpha_i(t) = \alpha_{i0} + \alpha_{i0} \cdot t + \dots + \alpha_{i, k-1} \cdot t^{k-1}$  az  $i$ -edik üzenethez rendelt polinom.

**H** Az aritmetikai kódok az üzenet azonos hosszúságú blokkjaihoz rendelnek egy-egy bináris törtszámot, méghozzá úgy, hogy a nagyobb összvalószínűségű blokkokhoz több számjegyből álló tört tartozzon.

**I** Ha egy Reed–Solomon-kódot a  $\vartheta$   $n$ -edrendű elem első  $n$  hatványával definiálunk, akkor egy  $b(t)$  polinommal jellemezhető üzenethez olyan kódszóvektor fog tartozni, melynek az  $i$ -edik komponense  $b(\vartheta^i)$ .

**H** Egy *lineáris blokk-kódoló*, mint csatornakódoló kódsebessége a kódszóhosszának és a bemeneti blokkjai hosszának szorzata.

**I** A prefix kódok kódszavai közül egyik sem a másik folytatása.

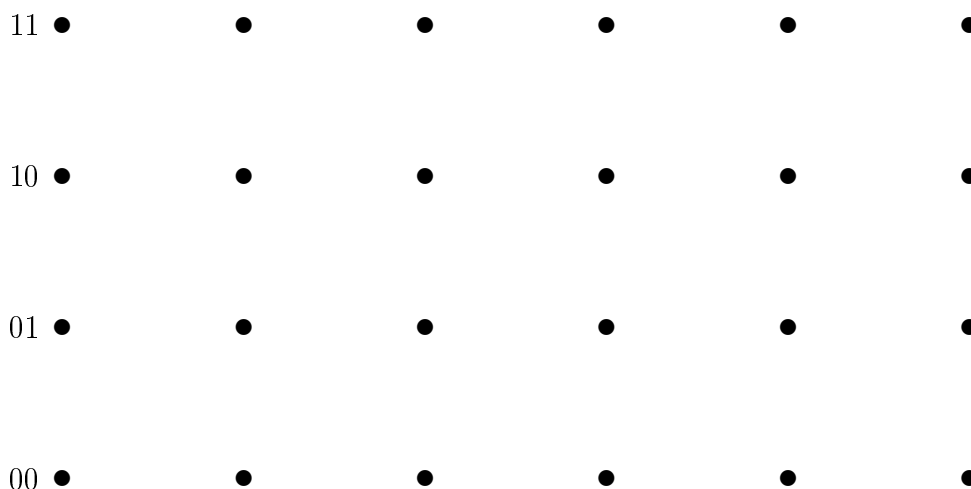
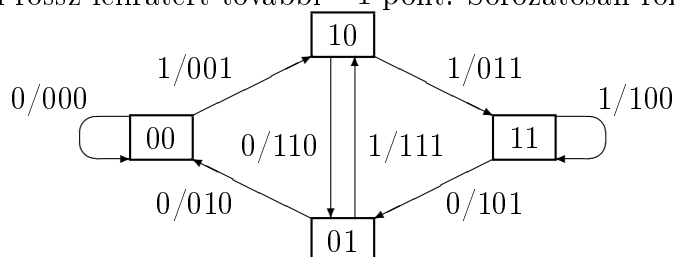
- I** Az  $(n, k)$  paraméterű Reed–Solomon-kódok kódszavainak a spektrumában az első  $n - k$  elem 0.
- H** A Hamming-kódok legfeljebb két hibát képesek javítani és perfekt kódok.
- I** Egy  $f : A \mapsto B$  kód akkor és csak akkor egyértelműen dekódolható, ha a neki megfeleltetett  $F : \mathcal{A} \mapsto \mathcal{B}$  kód invertálható, ha  $A$  a forrásábécé,  $\mathcal{A}$  az elemeiből képezett tetszőleges hosszúságú szimbólumsorozatok halmaza,  $\mathcal{B}$  pedig a kódábécé elemeiből képezett tetszőleges hosszúságú sorozatok halmaza.
- H** A zajmentes csatornákon egy bemeneti szimbólum csak egyféle kimeneti szimbólumot hozhat létre.
- H** Ha egy  $\mathbf{v}$  vektor úgy keletkezett, hogy egy lineáris blokk-kódoló kódszava a csatornán való átmenet közben torzult, akkor a szindrómája *soha* nem lehet nulla.
- I** Az  $n$  elemű vektorok ciklikus eltolásának a polinomok  $t$ -vel való szorzása felel meg, ha az eredményt  $\text{mod}(t^n - 1)$  vesszük.
- I** A csatornakódolási tétel egy a csatornakapacitástól és a javítás során megengedett hibás dekódolások számától függő felső korlátot mond a jelsebességre, de nem ad meg lehetséges hatékony csatornakódolási eljárásokat.
- I** A Shannon-féle első tétel egyik fele szerint  $L(A) \geq \frac{H(A)}{\log_2 s}$ , azaz az  $A$  halmazzal jellemzett forráshoz rendelt kód átlagos kódszóhossza nem lehet kisebb, mint egy a forrás entrópiájával arányos szám.
- I** Egy konvolúciós kód trellisében az azonos mélységi csomópontok – a pontoszlopok – a kódoló egy lépése után létrejönni képes állapotokat jelölik, két mélységi csomópont közötti él pedig az állapotátmeneteket. Az élek mindig két szomszédos mélységi szintű – szomszéd oszlopbeli – állapotot kötnek össze.
- H** Lineáris blokk-kódok esetén a generátormátrix és a paritásellenőrző mátrix szorzata egységmátrix.
- H** A GIF képkódolási eljárás olyan képek esetén igazán hatékony, amelyek sok szint használnak és nagy felületeken tartalmazznak azonos színeket.
- I** Egy olyan forráskódoló eljárásnak, amely a  $p_i$  valószínűséggel előforduló  $i$ -edik kódolandó szimbólumhoz  $\ell_i$  hosszúságú kódszót rendel az átlagos kódszóhossza  $L = \sum_i p_i \ell_i$ .
- H** Egy csatorna csatornakapacitása,  $C = \max I(C \cdot X)$ , ahol a csatornán átvitt információ  $I(C \cdot X) = H(C|X) - H(C)$ , a csatorna veszteségének és a csatornára adott információ várhatóértékének a különbsége.  $C$  a csatorna bemeneti,  $X$  pedig a kimeneti szimbólumkészlete.
- I** Egy  $p$  előfordulási valószínűségű esemény bekövetkezésekor nyert információ a Shannon-féle definíció szerint  $-\log_2 p$ .

- Kódolja LZW-kóddal a „G A R G A G G G A R G A G G A R G A G A G G R”

üzenetet. Az első oszlopokban szerepeljenek az elemek megjelenésük sorrendjében. Használja a táblázatot, tüntesse fel az egyes lépések során a kódoló kimenetén megjelenő számokat is. Az utolsó karaktert se felejtse el elküldeni. Azokat a cellákat, amelyek a véleménye szerint üresek, húzza ki. (A pontozás kitöltött táblázat esetén +14 pontról indul, minden hiba -1 pontot ér. Részleges kitöltés arányos részletpontot ér. Nem biztos, hogy minden oszlopba kell írni valamit.)

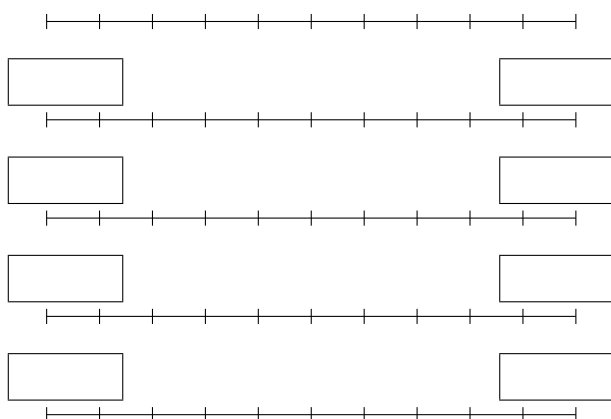
$m$															
$n$															
(bejegyzés)															
(szting)															
kimenet															

- Egy konvolúciós kódoló a következő állapotátmeneti gráffal rendelkezik. Az ábra alsó felén található pöttyöket, mint állapotokat felhasználva adja meg a kódoló trellisét, ha a 00 állapotból indulunk. Az éleken (legalább amikor először előfordulnak) tüntesse fel, hogy mi a „bemeneti bit/kimeneti bitpáros”. (Maximum +12 pont, minden rossz élért -1 pont, minden rossz feliratért további -1 pont. Sorozatosan rontott él egy hibának számít.)



**H** Ha a tárolók 00 állapotából indulunk, akkor az „1 0 0 1 1” üzenet hatására a kimeneten a „001 110 011 001 011” bitsorozat fog megjelenni. (+2 vagy -1 pont)

- Legyen az „x”, „y” és „z” szimbólumok előfordulási valószínűsége rendre 0,3; 0,5 és 0,2. Kódoljuk a „yyxz” blokkot aritmetikai kóddal úgy, hogy az első lépésben az egyes szimbólumokhoz rendelt részintervallum hossza azonos legyen a szimbólum előfordulási valószínűségével. Legyen az intervallumok sorrendje azonos a feladat első sorában a felsorolás sorrendjével, azaz az első intervallum tartozzon az „x” szimbólumhoz, a második az „y”-hoz, a harmadik pedig a „z”-hez



Az első szakaszon tüntesse fel az osztáspontokat egy-egy ponttal (+2 pontról indul a pontozás, minden hibáért  $-1$  pont). A többin a kis téglalpokban tüntesse fel az aktuális részintervallum kezdő és végpontját, az utolsó szakaszon a végső intervallumot (+2 pont minden helyes értékpárért,  $-1$  a rossz válaszáért).

A kapott kódszó (2 pont):

**H** A forrásábécé entrópiája 1,36. (+2 vagy  $-1$  pont)

- A  $GF(11)$  véges számtestnek a 6 tizedrendű eleme. Adjuk meg a 6 hatványait tartalmazó táblázat hiányzó elemeit (Összesen +3 pont, minden rossz elem ebből  $-1$  pont):

$\vartheta$	$\vartheta^2$	$\vartheta^3$	$\vartheta^4$	$\vartheta^5$	$\vartheta^6$	$\vartheta^7$	$\vartheta^8$	$\vartheta^9$	$\vartheta^{10}$
6	3			10	5	8		2	1

Adja meg a  $b(t) = 7 + t^3 + 2t^6$  üzenetpolinomból generált kódszóvektor nulladik, ötödik és hatodik elemeit (A pontozás +6 pontról indul, minden rossz elem  $-2$  pont.):

$$c_0 = \boxed{\phantom{00}},$$

$$c_5 = \boxed{\phantom{00}},$$

$$c_6 = \boxed{\phantom{00}}.$$